

JADUAL XVI  
NATIONAL LAND CODE  
SELANGOR DARUL EHSAN 2003  
( Paragraph 51 (p) )

**KAEDAH-KAEDAH TANAH NEGERI SELANGOR 1966  
PERMOHONAN UNTUK MENGUBAH JENIS PENGGUNAAN TANAH,  
SYARAT-SYARAT NYATA ATAU SEKATAN KEPENTINGAN**

---

Pentadbir Tanah,

.....

(Daerah yang berkaitan)

\* Saya / kami .....

beralamat .....

kad pengenalan no : .....no. talifon / no. telefon bimbit / fax / e-mail.

Tuan punya / tuan punya- tuan punya bersama yang mempunyai butir-butir hakmilik berikut :-

- (a) Jenis Hakmilik : .....
- (b) Bandar / Pekan / Mukim : .....
- (c) No. Hakmilik : .....
- (d) No. Lot : .....
- (e) Luas : .....

dengan ini memohon supaya

- # (i) diubah jenis penggunaan tanah dari .....
- # (ii) dikenakan jenis penggunaan tanah .....
- # (iii) dibatalkan syarat nyata .....
- # (iv) dibatalkan perkataan “padi” dan lain-lain
- (v) dipinda syarat nyata .....

.....  
supaya menjadi berikut, iaitu .....

# (vi) dikenakan syarat nyata bagi .....

# (vii) dibatalkan sekatan kepentingan .....

# (viii) dipinda sekatan kepentingan .....

.....

supaya menjadi seperti berikut : .....

.....

2. (a) Sebagaimana yang dikehendaki oleh Seksyen 124 (1) saya dengan ini menyampaikan surat-surat persetujuan daripada tiap-tiap seorang daripada (Bilangan) .....orang berikut (iaitu orang-orang yang mempunyai kepentingan berdaftar atas tanah itu).

\* (Jika syarikat / Perbadanan, nyatakan nombor dan alamat Pendaftaran, nama Ahli-ahli Lembaga dan taraf syarikat-syarikat Bumiputra / Bukan Bumiputra)

ATAU (b)

Nama

Kepentingan

(b) (i) .....

(ii) .....

(iii) .....

Saya dengan ini meminta kerajaan membenarkan supaya persetujuan (bilangan) .....(semua) orang yang mempunyai kepentingan berdaftar tidak perlu diminta.

Sebagaimana yang dikehendaki oleh butiran 4A Seksyen 20 Kaedah Tanah Selangor 1966 saya dengan ini menyampaikan bayaran yang ditetapkan sebanyak RM40,00 bagi tiap-tiap satu hakmilik.

Bertarikh pada .....hb .....

.....  
Tandatangan tuanpunya/  
Tuanpunya bersama

---

( \* Potong sebagaimana yang sesuai )